

REGULAMENTO DA MODALIDADE – TAEKWONDO

Comissão Organizadora: Victor Mera, Marcia Rubio da Rocha e Emerson Mendes Castro

DIRETORIA TÉCNICA – Emerson Mendes de Castro

<p>Regras: WT (Federacao Mundial de Taekwondo)</p> <p>Uniforme: Kyorugi Uniforme ou Uniforme Reconhecido pela Federacao Mundial</p> <p>Sistema: Faixa Preta, Eliminatória Simples</p> <p style="text-align: center;">Faixas Coloridas, Grupo de Quatro(4) Atletas.</p> <p style="text-align: center;">Comite Tecnico: Informa que podera haver mudancas nas Categorias ou Divisao dependendo do Numero de Participantes</p>			
<p>FAIXA COLORIDA</p> <p>Comite Tecnico, Formara grupos de Quatro Atletas de Acordo com a Proximidade de Peso, Altura e Idade.</p>			
<p>FAIXA PRETA</p> <p>Divisao de Peso, Infantil de 06 Anos a 12 Anos, Junior de 13 Anos a 18 Anos</p>			
Infantil 06 a 12 anos		Junior 13 a 18 anos	
-28 kg	-28 kg	-34 kg	-34 kg
-34 kg	28.01 kg 34 kg	-40 kg	34.01 kg 40 kg
-40 kg	34.01 kg 40 kg	-46 kg	40.01 kg 46 kg
-48 kg	40.01 kg 48 kg	-52 kg	46.01 kg 52 kg
-56 kg	48.01 kg 56 kg	-59 kg	52.01 kg 59 kg
-63 kg	56.01 kg 63 kg	-66 kg	59.01 kg 66 kg
-70 kg	63.01 kg 70 kg	-73 kg	66.01 kg 73 kg
+ 70.01 kg	+ 70.01	+ 73.01 kg	+ 73.01 kg

JEBRA KYORUGI



JEBRA POOMSAE

Regras: WT (Federacao Mundial de Taekwondo)	
Uniforme: Poomsae Uniforme ou Uniforme Reconhecido pela Federacao Mundial	
Sistema: Corte	
Comite Tecnico: Informa que nao ha divisao de generos, (Masculino e Feminino), e que compete na mesma Categoria e Divisao	
Podera haver mudancas nas Categorias ou Divisao dependendo do numero de Participantes	
DIVISIAO	
FAIXA COLORIDA	FAIXA PRETA
CATEGORIA	
INFANTIL	JUNIOR
AGE	
INFANTIL 6 ANOS A 12 ANOS	JUNIOR 13 ANOS A 18 ANOS
POOMSAE	
FAIXA COLORIDA	FAIXA PRETA
06 A 12 ANOS TEGU 1 - 2 - 3 / 4 JYAN	06 A 12 ANOS TEGU 3 - 4 - 5 / 6 JYAN
13 A 18 ANOS TEGU 2 - 3 - 4 / 5 JYAN	13 A 18 ANOS TEGU 4 - 6 - 8 / ? JYAN

REGRAS TKD JEBRA 2025

REQUISITOS PESSOAIS

Manter as Unhas bem Cortadas, Cabelos devera amarra-los com firmeza, Nao usar Nenhum tipo de Artigos Metalicos ou Objetos duros, Aneis, Oculos, Colares, Relogios, Pulseiras, Brincos, etc.

Nao sera permitida a entrada no recinto do Congresso Tecnico, quem estiver trajando Bermudas, Camisetaregatta e bones.

PESAGEM

Apresentar no horario e local marcado para o inicio da pesagem devidamente trajado de roupa de banho(Sunga, Biquini, top ou Collant) haverá uma tolerancia de 100g alem dos limites superiores das respectivasCategorias de Inscricao.

EQUIPAMENTO UNIFORME DE COMPETICAO

Devem ser homologados pelo Comite Organizador ou WT, sem excecoes cabendo a cada atleta trazer o seu proprio material de segurancia e uso pessoal para a competicao. Alem dos materiais reconhecidos pelaWT, o Comite Organizador reconhece as marcas homologadas e validas para o uso nas competicoes emTerritorio Nacional.

O atleta devera trazer todo o equipamento de protecao, Protetor Genital, Antebraco, Caneleira, Protetor de Mao(Luvas) Protetor de Pes (meias de Deteccao no caso de usar Sistema Eletronico de Pontuacao, PSS) e estar com o protetor BUCAL antes de entrar na area de Combate. O protetor de cabeca devera estar de baixo do braco esquerdo ao entrar na area de competicao e deve ser colocado sobre a cabeca apos o commando do Arbitro antes do inicio da Competicao. O protetor genital, Antebraco e Caneleira deveraoser usados Sob o Uniforme.

VIOLACOES POTENCIAIS

Jogar seus pertences(Capacete, Luvas, ou qualquer outro material) como uma expressao de insatisfacaocom a decisao.

Nao deixar a area de Competicao apos o final de um Combate.

Nao voltar a um combate apos repetidos comandos do Arbitro.

Nao cumprimento das Regras oficiais ou Comandos.

Manipular equipamentos de Pontuacao, Sensores e/ou qualquer parte de um PSS(Sistema Eletronico de Pontuacao).

Qualquer comportamento antidesportivo grave durante um combate ou ma conduta agressiva para com os oficiais de Arbitragem da Luta.



JEBRA JAPÃO

JOGOS ESCOLARES BRASILEIROS

TECNICAS E AREA PERMITIDAS.

Tecnica de Punho (Soco),Direto

Tecnica de Pes: Parte do Pe abaixo do osso do Tornozelo.

Tronco: ataques com tecnicas de Punho e Pes nas areas cobertas pelo protetor de torax

Contudo, esses ataques nao podem ser aplicados na regio da coluna vertebral

Cabeca: toda a area acima da clavícula. Somente tecnicas de Pe sao Permitidas

PONTOS VALIDOS.

Um (1) ponto para soco valido no Protetor de Tronco.

Dois (2) pontos para chute valido no Protetor de Tronco.

Quatro (4) pontos para chute com giro valido no Protetor de Tronco

Tres (3) pontos para chute valido na Cabeca

Cinco (5) pontos para chute com giro valido na Cabeca.

Um (1) ponto concedido para todo Gam-Jeon dado ao competidor Oponente

E Declarado Perdedor por Falta o Atleta que receber 10 Kamtyeong

E Declarado Perdedor no Round o Atleta que Receber 5 Kamtyeong

E Declarado Vencedor Aquele que Marcar 20 Pontos no Final do 2 Round ou a Qualquer

Momento do 3 Round.

ATOS PROIBIDOS PENALIDADE.

Ultrapassar a linha Limite.

Cair.

Evitar ou Atrasar a Luta

Segurar ou Empurrar o Oponente

Levantar a Perna Para Bloquear

Chutar a Perna do Adversario Para Impedir o Ataque de Chute do Adversario.

Chute abaixo da Cintura.

Levantar a Perna Acima da Cintura Para Chutar o Ar por 4 (Quatro) vezes ou Mais

Levantar uma perna ou Chutar no Ar por mais de 3(Tres) segundos e para impedir um potencial movimentode Ataque do Oponente.

Chutar Abaixo da Cintura

Atacar o Oponente apos o "Kalyeo".

Bater na Cabeca do Oponente com a Mao

Cabecear ou Atacar Oponente com o Joelho

Atacar o Oponente Caido

Atacar o Hogu PSS com a Lateral ou a Sola do Pe na Posicao de Clinch

Atacar a Regiao de Tras do Protetor de Cabeca na Posicao de Clinch.

Ma Conduta do Competidor ou do Tecnico,