



**JEBRA**  
**2026**  
INTEGRAÇÃO E UNIÃO



## REGULAMENTO TORNEIO DE FUTEBOL

Torneio de futebol jebra será realizado no dia 12 de abril no local designado pela organização conforme as datas abaixo:

### **Dia 11**

2300-1 Aino, Fukuroi, Shizuoka 437-0032 (Ecopa)

**1.2.** O torneio de futebol JEBRA com o objetivo de promover o esporte e a integração entre os participantes.

## **2. INSCRIÇÕES**

2.1. A ficha de inscrição deverá ser preenchida com os dados completos da equipe e dos jogadores, incluindo nome, data de nascimento e telefone.

2.2. Cada equipe poderá inscrever até 12 jogadores que deverão enviar a cópia do Zaryu Card junto com a inscrição do time.

2.3. O valor das inscrições será de ¥1.000 por atleta.

2.4. Local da inscrição: Site oficial da Fitofan.

2.5. Será permitida a inscrição de no máximo 2 membros da comissão técnica para atuar dentro de campo.

**2.6. O prazo de inscrição será do dia 20/02 até o dia 15/03, após esta data não será mais possível fazer a inscrição.**

**2.7. Após o envio da inscrição não será possível realizar a inclusão ou troca de jogador no time. Entretanto, caso seja necessário, deverá ser feita uma solicitação que será analisada pela comissão organizadora.**

2.8. Cada escola poderá inscrever apenas uma equipe em cada categoria.

2.9. Quanto às idades é permitido somente alunos nascidos no ano descrito abaixo.

<b>Sub 15 - Masculino</b>	Nascidos no ano de 2011	<ul style="list-style-type: none"><li>• Atletas nascidos em 2011 e que ainda possuem 14 anos, não poderão atuar nessa categoria.</li></ul>
<b>Sub 18 - Masculino</b>	Nascidos no ano de 2008	<ul style="list-style-type: none"><li>• Atletas nascidos em 2008 e que ainda possuem 18 anos, não poderão atuar nessa categoria.</li><li>• Atletas nascidos após 2012 poderão atuar nessa categoria.</li></ul>
<b>Sub 18 - Feminino</b>	Nascidos no ano de 2008	<ul style="list-style-type: none"><li>• Atletas nascidas em 2008 e que ainda possuem 18 anos, não poderão atuar nessa categoria.</li></ul>

### **3. FORMATO DA COMPETIÇÃO**

- 3.1. O torneio será dividido em grupos conforme o número de inscritos.
- 3.2. O primeiro e o segundo colocados da chave fazem a final já o terceiro e quarto colocado disputam o terceiro lugar.
- 3.3. O local será dividido em 3 campos, com isso podem acontecer jogos simultaneamente.
- 3.4. O torneio terá jogos em fase de grupo e depois dois jogos finais (um para 3º lugar e um para a final).
- 3.5. Os jogos terão tolerância de 5 minutos para o início da partida. Caso o time não comparecer a tempo será (WO) e vitória de (3 X 0) para o time presente.
- 3.6. O sorteio dos grupos será realizado de forma aleatória, utilizando um sistema de bolas e papéis numerados, garantindo a imparcialidade e a igualdade de chances para todas as equipes.

### **4. REGRAS DAS PARTIDAS**

- 4.1. As partidas terão duração de 14 minutos, divididos em dois tempos de 7 minutos, com um intervalo de 2 minutos.
- 4.2. As partidas da semifinal e final terão duração de 20 minutos, divididos em dois tempos de 10 minutos, com um intervalo de 5 minutos.
- 4.3. Em caso de empate na fase semifinal ou na fase final, a decisão será feita por meio de disputa de pênaltis (3 batedores, se empatar, será pênaltis alternados até uma equipe vencer).
- 4.4. Cada equipe deverá estar presente no local do Torneio com, no mínimo, 30 minutos de antecedência antes da partida.
- 4.5. A equipe terá tolerância de 5 minutos após o início da partida, após passar este tempo será dado com derrota.
- 4.6. Não será permitido time misto de meninos e meninas na mesma equipe.
- 4.7. As substituições não terão limite de quantidade, sendo que os competidores substituídos podem reingressar a qualquer momento.
- 4.8. Regras básicas na partida - Lateral será cobrado com as mãos, escanteio será cobrado com os pés e reposição do goleiro será com os pés.
- 4.9. É obrigatório que os times já entrem em quadra aquecidos e posicionados cada um na sua função para não haver atraso do início.
- 4.10. O tempo não será pausado em caso de alguma ocorrência na partida porém, no final será concedido 1 minuto de acréscimo.

4.11. É obrigatório o uso da chuteira de trava apropriada para grama sintética ou natural e que não representem risco de lesões para os jogadores. Não será permitido chuteiras com trave de ferro ou alumínio.

4.12. É extremamente proibido o uso de brincos, colares, pulseiras, correntes ou qualquer outros tipos de acessórios que possam causar acidentes graves.

4.13. Arbitragem será composta por 2 árbitro principal, 1 mesário, e 1 gandula em cada campo em todas as rodadas.

4.14. Banca de Arbitragem do evento em geral será composta por

- 1 Coordenador Geral (fiscalizar as partidas, resultados e manter a ordem do espaço)
- 6 Árbitros (Arbitrar as partidas)
- 1 auxiliar (cronometrar e controlar as partidas )
- 3 Mesários (Anotações em geral da partida)
- 2 Gandulas (Manter a organização das bolas fora do campo)
- Árbitros Auxiliares (rodizio entre os arbitros principais)

4.15. Cada equipe deve ter no mínimo (5) jogadores presentes no campo para o início da partida.

4.16. Se uma equipe não tiver o número de jogadores mínimo (5) para iniciar a partida, ela será considerada W.O e perderá por 3 X 0 para o adversário.

## **5. PONTUAÇÃO**

5.1. A pontuação na fase de grupos será atribuída da seguinte forma:

Vitória: 3 pontos

Empate: 1 ponto

Derrota: 0 ponto WO: 3 pontos

- 1º Disputa de Pênaltis
- 2º Confronto Direto
- 3º Número de vitórias
- 4º Saldo de gols
- 5º Menor número de cartões amarelos e vermelhos

## **6. PREMIAÇÃO**

6.1. Os times que ficarem em 1º, 2º e 3º lugar receberão 1 troféu e 12 medalhas em cada categoria.

6.2. 1 Troféu para o artilheiro da categoria.

5.2. Em caso de empate na pontuação, os critérios de desempate serão:

6.3. 1 Troféu para o goleiro menos vazado da categoria.

6.4. 1 Troféu para o destaque do campeonato em cada categoria.

6.5. O destaque do campeonato será escolhido com base em critérios como desempenho e contribuição para o sucesso da equipe. A comissão técnica e os árbitros serão responsáveis por avaliar os jogadores e escolher o destaque.

## **7. DISCIPLINA**

7.1. Jogadores e membros da comissão técnica devem manter conduta adequada e respeitar as regras do torneio, os adversários, árbitros e organizadores.

7.2. O uso de linguagem ofensiva ou comportamento antidesportivo será punido com cartão amarelo. Em caso de reincidência ou comportamento grave, o jogador poderá receber cartão vermelho e ser expulso da partida.

7.3. A agressão a um arbitro resultará na expulsão imediata do agressor da partida e na possível desclassificação da equipe do torneio. A organização tomará as medidas cabíveis para garantir a segurança dos árbitros e a integridade do evento.

7.4. Os times que se envolverem em brigas e confusões com ou sem agressões serão eliminados automaticamente sem direito de defesa.

7.5. Cartões amarelos e vermelhos serão contabilizados e poderão resultar em suspensão conforme as seguintes regras:

- 2 cartões amarelos acumulados resultam em suspensão de 1 jogo.
- Cartão vermelho resulta em suspensão automática de 1 jogo.
- Se um jogador for expulso, sua equipe poderá substituí-lo por outro jogador.
- Qualquer ato de violência, discriminação ou conduta antiética será punido com rigor, podendo resultar em desclassificação da equipe.

## 8. UNIFORME

8.1. É obrigatório a equipe estar uniformizada com um modelo padrão para todos.

8.2. Não será permitido uniforme de jogo sem números nas costas, nesse caso é permitido utilizar coletes com numerações aleatórias.

8.3. Se possível cada equipe deverá ter duas cores de uniformes ou utilizar coletes para diferenciar uma equipe da outra caso as cores dos uniformes sejam iguais.

8.4. É obrigatório o uso de caneleira e os meiões levantados.

## 9. DISPOSIÇÕES FINAIS

9.1. A organização se reserva o direito de alterar o regulamento, datas e horários das partidas, comunicando as equipes com antecedência.

9.2. Todos os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela comissão organizadora.

9.3. Ao se inscrever no torneio, as equipes e jogadores aceitam todas as condições estabelecidas neste regulamento.

9.4. Cada equipe é responsável por quaisquer lesões ou acidentes que ocorram durante este torneio.

9.5. O evento será realizado sob chuva fraca, em caso de chuva forte, o jogo será interrompido por tempo indeterminado. A organização avaliará a situação e decidirá se o jogo será reinventado, cancelado ou se haverá um limite para a interrupção.

9.6. O local possui estacionamento gratuito, vestiários e banheiros.

9.7. Quanto a documentação é obrigatório estar com o aluno durante o torneio todo:

- Zairyu Card, Passaporte ou My Number Card
- Hokens (seguro saúde)

9.8. Tragam coletes para caso de confronto entre os times com a mesma cor de uniforme.



9.9. Disponibilizaremos uma barraca para cada equipe (treinadores e alunos) e todos deverão manter seu espaço limpo e organizados.

9.10. Teremos uma barraca de enfermaria em caso de acidentes pequenos.

9.11. Cada equipe deverá trazer suas bolas e materiais para aquecimento.

9.12. Vamos disponibilizar um espaço para aquecimento em frente ao campo de jogo oficial, cada equipe poderá utilizar o espaço somente 15 minutos antes da sua partida.

9.13. Não será permitido alimentos e bebidas (exceto água e isotônico) dentro do campo. É proibido o consumo de bebidas alcoólicas e fumar nas imediações do evento.

9.14. Lixo cada equipe será responsável por recolher o lixo gerado durante a competição.

9.15. Falsificação de documento terá uma penalidade grave com exclusão da participação da Escola do Jebra para os próximos anos.

9.16. O espaço do campo será restrito para manter a ordem, respeitem este limite de acesso.

